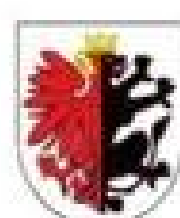


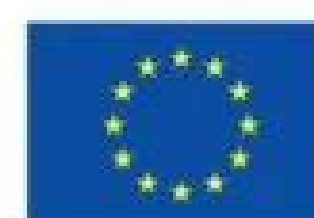


Republic
of Poland



Kujawsko-Pomorskie
Region

European Union
European Regional
Development Fund

**Project title:**

Designing an advanced solution for monitoring and optimizing paint consumption in 3D printed model painting

Description of tasks and activities within the project:

Collaboration with a research unit to carry out R&D:

- Development of a concept for technology optimizing paint usage in the 3D model painting process
- Creation of an algorithm and user interface for a system monitoring paint consumption based on model data
- Integration of the system with existing production tools and its pilot implementation under production conditions

Project objective:

- Increasing the efficiency of painting processes in 3D figure production
- Reducing operational costs through paint usage optimization and waste reduction
- Transfer of innovative solutions to market practice and strengthening cooperation between the scientific and business sectors

Expected outcomes and results:

- Improved forecasting of material demand and reduction of production waste
- Enhanced efficiency and environmental performance of production processes
- Streamlined production planning and inventory management for model paints
- Implementation of a paint usage monitoring and optimization technology in the company's operations

Project value:

130 000 PLN net

159 900 PLN gross

Amount of European Funds contribution:

86 970 PLN (66.90% co-financing)

Funding authority:

Kujawsko-Pomorski Fundusz Pożyczkowy sp. z o.o. under the "Fundusz Badań i Wdrożeń 3.0" project, as part of the European Funds for Kuyavian-Pomeranian Voivodeship 2021–2027 program



Fundusze Europejskie
dla Kujaw i Pomorza



Rzeczpospolita
Polska

Dofinansowane przez
Unię Europejską



Tytuł przedsięwzięcia:

“Opracowanie innowacyjnej technologii optymalizacji zużycia farb modelarskich przy malowaniu drukowanych, skomplikowanych modeli 3D”

Opis zadań i działań w ramach przedsięwzięcia:

Zakup i realizacja usług badawczo-rozwojowych przez jednostkę naukową:

- Opracowanie koncepcji technologii optymalizacji zużycia farb w procesie malowania modeli 3D
- Zbudowanie algorytmu oraz interfejsu systemu monitorującego zużycie farb na podstawie danych o figurkach
- Integracja systemu z istniejącymi narzędziami produkcyjnymi i jego wdrożenie testowe w warunkach produkcyjnych

Cel przedsięwzięcia:

- Zwiększenie efektywności procesów malarskich w produkcji figurek 3D
- Redukcja kosztów operacyjnych poprzez optymalizację zużycia farb i ograniczenie strat surowców
- Transfer innowacyjnych rozwiązań do praktyki rynkowej i wzmocnienie współpracy między sektorem naukowym a gospodarczym

Efekty i rezultaty przedsięwzięcia:

- Lepsze prognozowanie zapotrzebowania na surowce i zmniejszenie odpadów produkcyjnych
- Podniesienie efektywności i ekologiczności procesów produkcyjnych
- Usprawnienie planowania produkcji i zarządzania magazynem farb modelarskich
- Wdrożenie nowej technologii monitorowania i optymalizacji zużycia farb w działalności firmy

Wartość przedsięwzięcia:

- 130 000 PLN netto
- 159 900 PLN brutto

Wysokość wkładu Funduszy Europejskich:

- 86 970 PLN (66,90% dofinansowania)

Podmiot udzielający wsparcia:

Kujawsko-Pomorski Fundusz Pożyczkowy sp. z o.o. w ramach projektu „Fundusz Badań i Wdrożeń 3.0”, Program Fundusze Europejskie dla Kujaw i Pomorza 2021–2027