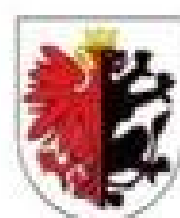
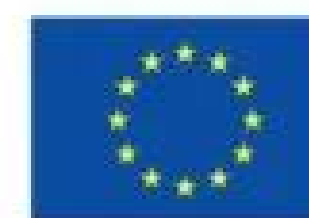


Republic
of Poland



Kujawsko-Pomorskie
Region

European Union
European Regional
Development Fund



Project title:

Creating an innovative RPG-style gamification system for the creative-production industry

Description of tasks and activities within the project:

Procurement and implementation of R&D services provided by a research unit:

- Development of a gamification system concept for employees in the creative-production sector
- Creation of a mobile gamification application inspired by RPG aesthetics and fully compliant with digital accessibility standards (WCAG 2.1)
- Implementation of functionalities such as quests, levels, XP points, and badges
- Pilot implementation of the system in the company

Project objective:

- Increasing team engagement and satisfaction through modern gamification mechanisms and innovative, engaging work tools
- Transfer of innovative solutions into market practice and strengthening cooperation between the scientific and business sectors

Expected outcomes and results:

- Strengthened team culture and increased employee satisfaction
- Reduced staff turnover and lower recruitment efforts
- Development of a model solution for the creative-production sector, innovative on an international scale
- Implementation of an innovative gamification system with RPG elements into company operations

Project value:

- 130 000 PLN net
- 159 900 PLN gross

Amount of European Funds contribution:

- 86 970 PLN (66.90% financing)

Funding authority:

Kujawsko-Pomorski Fundusz Pożyczkowy sp. z o.o. under the "Fundusz Badań i Wdrożeń 3.0" project, as part of the European Funds for Kuyavian-Pomeranian Voivodeship 2021–2027 program



Fundusze Europejskie
dla Kujaw i Pomorza



Rzeczpospolita
Polska

Dofinansowane przez
Unię Europejską



Tytuł przedsięwzięcia:

“Opracowanie innowacyjnego systemu grywalizacji motywacyjnej z elementami RPG dla branży kreatywno-produkcyjnej”

Opis zadań i działań w ramach przedsięwzięcia:

Zakup i realizacja usług badawczo-rozwojowych przez jednostkę naukową:

- Opracowanie koncepcji systemu grywalizacji dla pracowników branży kreatywno-produkcyjnej
- Stworzenie mobilnej aplikacji grywalizacyjnej z estetyką gier RPG i pełną dostępnością cyfrową (WCAG 2.1)
- Implementacja funkcjonalności takich jak questy, poziomy, punkty XP, odznaki
- Pilotażowe wdrożenie systemu w przedsiębiorstwie Den of Imagination

Cel przedsięwzięcia:

- Wzrost zaangażowania i satysfakcji zespołu dzięki nowoczesnym mechanizmom grywalizacji oraz innowacyjnym i angażującym narzędziom pracy
- Transfer innowacyjnych rozwiązań do praktyki rynkowej i wzmocnienie współpracy między sektorem naukowym a gospodarczym

Efekty i rezultaty przedsięwzięcia:

- Wzmocnienie kultury pracy zespołowej i wzrost satysfakcji pracowników
- Ograniczenie rotacji i redukcja procesów rekrutacyjnych
- Utworzenie modelowego rozwiązania dla sektora kreatywno-produkcyjnego, innowacyjnego w skali międzynarodowej
- Wdrożenie innowacyjnego systemu grywalizacji z elementami RPG w działalności firmy

Wartość przedsięwzięcia:

- 130 000 PLN netto
- 159 900 PLN brutto

Wysokość wkładu Funduszy Europejskich:

- 86 970 PLN (66,90% dofinansowania)

Podmiot udzielający wsparcia:

Kujawsko-Pomorski Fundusz Pożyczkowy sp. z o.o. w ramach projektu „Fundusz Badań i Wdrożeń 3.0”, Program Fundusze Europejskie dla Kujaw i Pomorza 2021–2027